

# AutoCAD: Recomendaciones y Consejos

## Visualización del trabajo

Cuanto más rápido se puede mostrar la parte del dibujo en la que se tiene que trabajar, más rápido se puede empezar el dibujo y edición. Con esto en mente, he aquí algunos consejos para la visualización.

### Utilizar la rueda del ratón

La rueda del ratón es la clave para ver los cambios rápidos:

- Se puede acercar y alejar la imagen haciendo rodar la rueda del ratón. Rodar hacia adelante para acercar imagen, hacia atrás para alejar la imagen. La colocación del cursor determina el centro de la ampliación (zoom). No hace falta hacer clic. Basta con mover el cursor en el área del dibujo que desea acercar y hacer zoom con la rueda del ratón.
- Se puede hacer Zoom Extensión haciendo doble clic en la rueda del ratón.
- Se puede desplazar presionando y arrastrando simultáneamente la rueda del ratón. Sugerencia: Puede desplazarse más allá de la ventana de la aplicación e incluso llegar al borde de la pantalla. Solo hay que seguir arrastrando el cursor del ratón.
- En los modelos 3D, pulsar Mayús + la rueda del ratón y arrastre para hacer una órbita 3D transparente.

### Guardar una vista

Guardar una vista es particularmente útil en dibujos de gran tamaño. Hay que preparar la vista que se desee y luego en la opción VER del menú Vistas Guardadas...

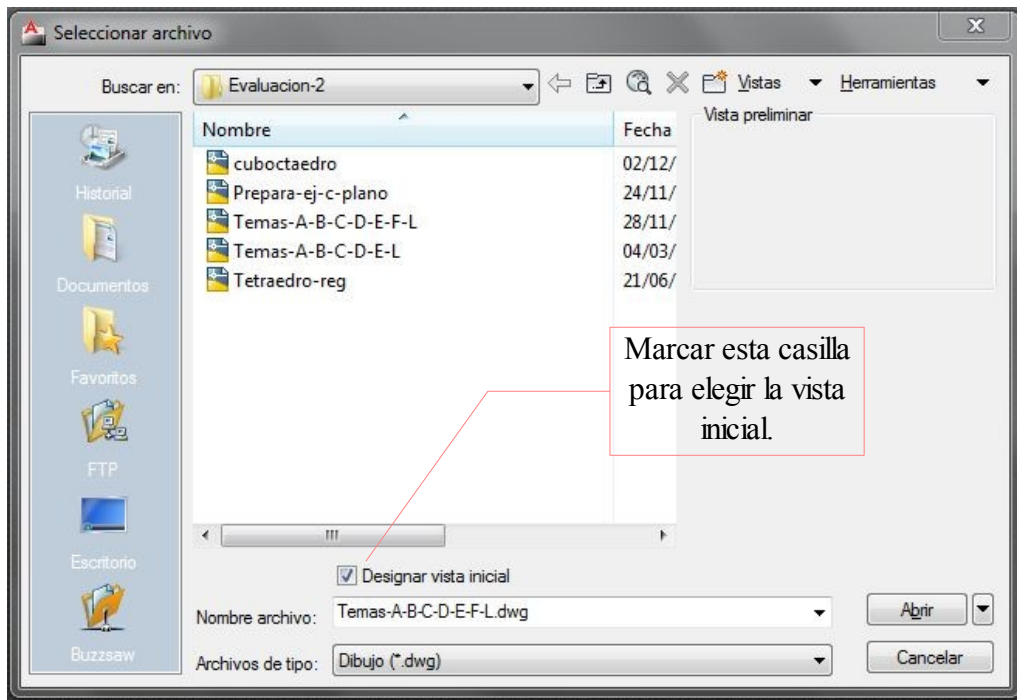
1. abrir el Administrador de vistas.
2. Haciendo clic en Nueva... y escribiendo el nombre para la nueva vista.
3. Clic en Aceptar para aceptar el valor predeterminado de la utilización de la vista actual. O seleccionar Definir ventana para volver al dibujo para definir un límite de vista. Puede desplazarse y hacer zoom al mismo tiempo.
4. Pulsar Intro para volver al Administrador de Vista.
5. Clic en Aceptar para completar el proceso.

### Mostrar una vista guardada

1. Utilizar el comando VER.
2. Elegir el punto de vista de la lista,
3. hacer clic en Definir actual, y luego
4. clic en Aceptar.

## Abrir un dibujo con una vista guardada

1. En el cuadro de diálogo Seleccionar archivo,
2. marcar la casilla de verificación Designar vista inicial y
3. hacer clic en Abrir.
4. Se abre el cuadro de diálogo Diseña vista inicial, donde se puede
5. elegir la vista que desea mostrar al abrir el dibujo.
6. Hacer clic en Aceptar.



## Utilizar el ViewCube



Para los dibujos en 3D, el ViewCube es una forma práctica para cambiar puntos de vista. Sólo hay que pulsar en la cara, arista o esquina del cubo. También se puede arrastrar el ViewCube para hacer pequeños cambios en su vista, es similar a Órbita 3D.

El volante, marcado con los cuatro puntos cardinales, sirve para rotar el punto de vista alrededor del objeto u objetos tratados.

## Automatizar las vistas 3D

En un comentario en el post, **Productividad Aumenta Ideas**, alguien le preguntó sobre el código de AutoLISP para Sony Ericsson y otros puntos de vista isométrica.

Se puede utilizar el comando vPoint para obtener por comando los puntos de vista isométricos:

Vista	Respuesta a comando VPOINT
Superior	0,0,1
Inferior	0,0,-1
Lateral izquierda	-1,0,0
Lateral Derecha	1,0,0
Frontal	0,-1,0
Posterior	0,1,0
Isométrica Suroeste	-1,-1,1
Isométrica Sureste	1,-1,1
Isométrica Noroeste	-1,1,1
Isométrica Noreste	1,1,1
Dimétrica SO ½;1;1	-88,-33,33
Dimétrica SO 1;½;1	-33,-88,33

Con permiso de Ellen Finkelstein: [www.ellenfinkelstein.com](http://www.ellenfinkelstein.com)

Traducción: Ing. Guillermo Verger: [www.ingverger.com.ar](http://www.ingverger.com.ar)